PLAYERS

Pubblicazione informativa Ongame Network n. 116 | dicembre 2025 / gennaio 2026
Mensile informativo della catena ONGAME - GE Distribuzione srl- Zona industriale VIII strada 36/1 - 30030 Fossò - VE - marketing@ongame-network.it
Coordinamento: Bruno Capolupi - Progetto grafico: Elena Martynenko - Hanno collaborato alla realizzazione di questo numero: Valerio Turrini, Marco Inchingoli, Jacopo Filisetti, Alex Campanelli, Diego Pierantoni, Robert Orlandi - Stampa: Pomi Vicenza -

ULTIMATE TEAM

End of the year team

Siamo arrivati alla fine dell'anno solare, e anche su FC 26 ...

Articolo a pag. 5

RETROGAMING

Snow Bros

Prima che Babbo Natale monopolizzasse il genere ....

Articolo a pag. 5

ELECTRONICS

SilverStone amplia la serie di case vintage

SilverStone ha sorpreso i partecipanti alla fiera ...

Articolo a pag. 8

SMARTMANIA

Vivo X300 pro

La vera magia della collaborazione con Zeiss..

Articolo a pag. 8

TCG RIFTBOUND

Una nuova era di Caos Elementale!

Seconda avventura del TCG di League of Legends. ...

Articolo a pag. 9

Carissimi Players,

fine anno è tempo di bilanci ma anche di buoni propositi per il nuovo anno che arriva.

E' stato un anno senza dubbio caratterizzato dall'esplosione del fenomeno TCG che però è giusto ricordare ha già avuto impennate clamorose anche se mai di questo tenore.

Probabilmente a guidare la fila sono stati i prodotti Pokémon che hanno trascinato, più o meno degnamente, tutti gli altri.

Pokémon non ha mai fatto mistero di aver considerato il 2025 come un anno di transizione in vista del 30° anniversario del 2026 e di conseguenza le richieste di prodotto hanno travolto l'azienda.

Vien dunque da chiedersi cosa aspettarsi per l'anno prossimo?

Il 30° anniversario di Pokémon si celebrerà con numerosi eventi e uscite speciali, tra cui il primo set ufficiale LEGO, una collezione adidas, nuovi prodotti per il GCC Pokémon e aggiornamenti per Pokémon Pocket. Tra le prime novità spicca una collezione speciale per il Pokémon Day del 2026, con un Pikachu olografico, bustine ed una moneta.

Vediamo se sarà la volta buona per poter finlmente giocare con GTA VI.

Aspettando e sperando con le offerte di Natale vi facciamo i nostri auguri .

Buona lettura, buone vacanze e al prossimo anno.

EG

Nell'attesa di GTA VI, il 2025 è stato un anno da ricordare per le belle sorprese

Doveva essere l'anno di GTA VI ed invece è stato l'anno dei continui rinvii fino all'ultimo che lo ha posticipato alla fine del 2026 lasciando tutti un pò così...

Lo scorso anno ci eravamo salutati con tante belle speranze per il 2025, una fra tutte l'uscita del tanto atteso GTA 6, il titolo che doveva monopolizzare il mercato e di fatto canalizzare tutta l'utenza sui server Rockstar, preannunciando un anno difficile per chiunque avesse avuto voglia di pubblicare il proprio titolo nello stesso periodo.

L'assenza ingiustificata di un pezzo da novanta come la produzione Rockstar ha lasciato spazio a diversi titoli di spessore che hanno caratterizzato l'anno appena concluso e tra questi spiccano dei titoli che hanno saputo stupirci.

"Tra questi titoli troviamo dei veri capolavori, che si sono presentati in punta di piedi e hanno lasciato un segno indelebile nei nostri cuori e di riflesso, ne hanno conquistati milioni"

Clair Obsur: Expédition 33 guida questa fantastica classifica ed è senza ombra di dubbio il gioco che ci ha stupito maggiormente quest'anno.

Tanti lo hanno definito il Final Fantasy che tutti volevamo e che non abbiamo mai avuto, ma in realtà Expedition 33 è un qualcosa di totalmente inedito, un GDR con un rivoluzionario sistema di combattimenti a turni che ci porta attraverso un viaggio fantastico, emozionante e struggente.

La trama, il modo di raccontarla in un mondo di gioco artisticamente spettacolare, unito ad un gameplay curato e divertente, il tutto creato da uno studio di sviluppo emergente che conta circa una trentina di dipendenti, ma che ha saputo coinvolgere oltre 500 professionisti del settore che hanno creduto nel progetto, tra cui due doppiatori d'eccezione come Charlie Cox (Daredevil) ed il leggendario Andy Serkis.

Probabilmente Clair Obsur: Expedition 33 è il candidato principale a vincere il premio per Gioco dell'Anno, ma nonostante sia il titolo con più candidature ai Game Awards di quest'anno, la vittoria è tutt'altro che scontata.

Quest'anno il panorama indie ci ha regalato un altro grande capolavoro, destinato a rimanere nella storia dei metroidvania e nei cuori dei videogiocatori, che già avevano amato alla follia il primo Hollow Knight e a cui è stato regalato un sequel sontuoso degno del primo capitolo.

(continua a pagina 2)

FUNKO POP: IL COLLEZIONISMO NON SI FERMA, EVOLVE

Stacchiamo per una volta dalla appassionante carrellata delle vostre collezioni con la promessa che andremo a recuperare il numero" perduto".

Facciamo anche per i nostri collectibles preferiti il punto della situazione su un mercato che come tutti gli altri si sta evolvendo, sta cambiando e probabilmente sta diventando anche più selettivo. Si inseguono molte voci, più o meno fondate, sul web anche perchè il fenomeno ha raggiunto ormai volumi inimmaginabili all'inizio e una durata su cui nessuno avrebbe scommesso...

(Continua a pag. 6)

Anteprima Pokémon TCG Megaevoluzione - Ascesa Eroica

The Pokémon Company International ha annunciato la prossima espansione del popolarissimo Gioco di Carte Collezionabili Pokémon (GCC), denominata Megaevoluzione - Ascesa Eroica, la cui distribuzione globale presso i rivenditori autorizzati è prevista per l'inizio del 2026.

"Questa release si posiziona come una naturale estensione del panorama videoludico, traendo ispirazione diretta dal videogioco recentemente pubblicato, Leggende Pokémon: Z-A."

L'espansione arricchirà il GCC con l'introduzione di nuovi personaggi e ambientazioni, affiancati da Pokémon-ex Megaevoluzione inediti per il gioco di carte, tra cui spicca Mega Dragonite-ex. L'iniziativa non si limita al nuovo, ma prevede anche il ritorno di alcuni dei più amati Pokémon-ex Megaevoluzione e Pokémon degli Allenatori in versione aggiornata, con illustrazioni completamente rinnovate.

(Continua a pag. 10)

FOCUS

A cura di Valerio Turrini

Ci siamo goduti molti capolavori alcuni anche inaspettati

(segue dalla prima pagina)

Hollow Knight: Silksong è semplicemente perfetto, un gioco che riprende i concetti del primo capitolo e li eleva sotto tutti i punti di vista, creando un capolavoro artistico e ludico che ha fatto breccia nei nostri cuori.

Il triangolo amoroso del 2025 si completa con l'attesissima opera di Hideo Kojima, il tanto acclamato sequel del viaggio di Sam Porter Bridges che ci ha portato ad riconnettere l'umanità fino in Australia. **Death Stranding 2: On the Beach** ha riaccostato il nome di Kojima alla parola capolavoro, con un altro titolo che ha stupito sotto tutti i fronti e ci ha raccontato un viaggio ancora più bello, emozionante e divertente dal punto di vista ludico rispetto al primo capitolo; una riconferma tanto sperata che siamo stati ben felici di ricevere durante questo 2025.

Ed è perciò complicato definire un "Gioco dell'Anno" per questo 2025, non essendoci trovati di fronte ad un dominio assoluto da parte di uno di questi tre titoli, ma piuttosto ad una dedizione piuttosto equa dell'utenza durante i loro periodi d'uscita, che sono stati sapientemente diluiti durante il corso dell'anno.

> ***"Sceglierne uno è difficile e menomale che non siamo stati obbligati a farlo, abbiamo potuto giocarli tutti e tre nella loro interezza e goderne appieno della loro arte"***

Oltre a questi tre mostri sacri, ci sono delle menzioni speciali da fare, per dei titoli che magari non hanno goduto degli stessi riflettori dei succitati, ma che hanno saputo comunque conquistare il nostro tempo e divertirci a dovere. Tra questi troviamo la doppietta giapponese, con il gradito ritorno di una serie storica come Assassin's Creed ed il tanto atteso sequel di Ghost of Tsushima.

Assassin's Creed Shadows è riuscito a rialzare la serie dopo lo scivolone di Valhalla e Mirage, proponendo un titolo interessante nell'ambientazione e nella direzione artistica, ma soprattutto divertente come non si vedeva da tanto nella serie.

L'avventura di Naoe e Yasuke ci ha accompagnato per diverse ore e ci ha lasciato un bel ricordo della Confraternita nel periodo Sengoku e, più o meno nello stesso periodo storico si svolge anche l'avventura di Atsu, la protagonista di **Ghost of Yotei**. Periodi storici molto vicini, ma due tipologie di gioco molto diverse tra loro, con un AC Shadows che nel complesso ci ha regalato un'avventura visivamente più appagante, con più varietà d'approccio visto il doppio personaggio e con una storia che come da tradizione della saga si mischia con gli eventi realmente accaduti. Ghost of Yotei invece ci ha proposto un sistema di combattimento ancora più evoluto rispetto a Tsushima, divertente e variegato, con la giusta difficoltà d'approccio per renderlo infine appagante.

Meno fronzoli, un'impostazione ludica più legata al precedente capitolo e una narrativa più ricercata e radicata nella mitologia giapponese, per catapultarci totalmente nella cultura e nella storia di un popolo che ha sempre trasmesso del fascino. La voglia di Giappone quest'anno è stata soddisfatta appieno e qualora aveste avuto voglia di fare un salto ancora più indietro nel tempo, ci ha pensato **Kingdom Come Deliverance 2**, il sequel della serie che ci catapulta nella Boemia del XV secolo, in un GDR action caratterizzato da una ricostruzione storica accurata e da una libertà d'azione totale. Insomma il 2025 non ha deluso e mentre ci si aspettava un monopolio totale da parte dell'atteso GTA 6, abbiamo avuto invece una serie di sorprese che hanno saputo regalarci esperienze memorabili e che hanno lasciato il segno a modo loro.

REVIEW

A cura di Marco Inchingoli

A distanza di un solo anno da Black Ops 6, la saga di Call of Duty torna ancora una volta con un nuovo capitolo firmato Treyarch e Raven Software.

Tradizione, ritmo e potenza di fuoco

Black Ops 7 non punta a rivoluzionare la formula, ma a consolidarla: è un episodio che sceglie la via della continuità, perfezionando le meccaniche ormai iconiche della serie e offrendo una dose di azione frenetica, adrenalina e sparatorie dal feeling impeccabile.
È vero, la sensazione di "già visto" è inevitabile: le dinamiche di gioco, i ritmi serrati e le modalità classiche restano familiari ma è proprio questa familiarità a rappresentare la forza del titolo, soprattutto per chi ama la precisione, la fluidità e la solidità che solo Call of Duty sa garantire. Black Ops 7 non tenta di reinventare la ruota, bensì di mantenerla perfettamente in moto, e ci riesce con un'efficienza che pochi altri sparatutto riescono a eguagliare. La campagna di Black Ops 7 è una delle più sperimentali degli ultimi anni per la serie.
Treyarch ha scelto un approccio coraggioso: una modalità completamente cooperativa per quattro giocatori, obbligatoria anche quando si gioca da soli, con compagni controllati dall'IA. L'idea è discutibile, ma il risultato è sorprendentemente dinamico.
La storia, della durata di circa cinque ore, alterna scenari bellici classici a momenti surreali e visioni quasi oniriche, con creature gigantesche e sequenze che ricordano più Destiny o Doom che il tipico Call of Duty.

"Il ritmo è serrato, i set piece spettacolari, e l'inserimento di elementi sovrannaturali dà alla narrazione un tono insolito e affascinante"

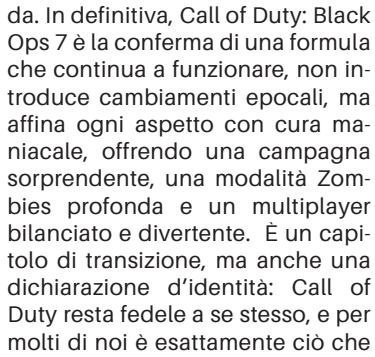
Il nuovo sistema di "endgame sandbox" aggiunge ulteriore longevità: dopo la conclusione della campagna principale, il giocatore può continuare a esplorare missioni con obiettivi variabili in uno stile che richiama gli "extraction shooter". È un'aggiunta fresca, pensata per dare continuità anche oltre i titoli di coda, e che si affianca perfettamente ai due pilastri storici della serie: Zombies e Multiplayer.
La modalità Zombies raggiunge qui una delle sue versioni più ricche e complete di sempre. Divisa in quattro varianti – Standard, Directed, Survival e Cursed – offre un'esperienza adatta a ogni tipo di giocatore.
La Standard ripropone l'essenza classica della modalità con storia, easter egg e segreti; la Directed aggiunge un supporto guidato per chi preferisce un'esperienza più lineare; la Survival è un omaggio alle origini, con ondate infinite e nessuna trama; la Cursed, infine, si rivolge ai veterani in cerca di sfide estreme.
In ogni versione, la risposta delle armi e la fisicità dei combattimenti restano impeccabili, e le nuove opzioni di movimento permettono di affrontare le orde non solo con potenza ma anche con agilità.

"È proprio la combinazione tra precisione tecnica e varietà strutturale che rende Zombies irresistibile"

Treyarch ha trovato il giusto equilibrio tra nostalgia e innovazione, restituendo a questa modalità una vitalità che sembrava smarrita. Ma il cuore di Black Ops 7 resta il multiplayer competitivo, che continua a essere una delle esperienze più solide e gratificanti nel panorama degli sparatutto.
Le mappe – bilanciate, articolate e costruite attorno al classico schema a tre corsie – offrono un mix di ambientazioni urbane, zone desertiche e complessi industriali, con spazi aperti alternati a corridoi stretti che garantiscono scontri ravvicinati e un ritmo costante.

Ogni mappa riesce a essere diversa pur rispettando le regole storiche della serie: equilibrio, ritmo e leggibilità tattica. Il sistema di personalizzazione è stato ulteriormente raffinato.
Le Custom Class ora permettono di mescolare perk appartenenti a categorie diverse, consentendo build più flessibili e su misura per il proprio stile di gioco. Inoltre, il nuovo Overclock System introduce modificatori per abilità e potenziamenti sul campo, come la possibilità di migliorare l'efficienza dei droni o ridurre i tempi di ricarica delle abilità speciali.
Non sono rivoluzioni, ma aggiustamenti intelligenti che aumentano la profondità senza snaturare la formula.
A livello tecnico, Black Ops 7 è un capolavoro di stabilità e ottimizzazione. L'impatto visivo è spettacolare: esplosioni coreografiche, modelli dei personaggi dettagliati e illuminazione dinamica che valorizza ogni scontro. Il motore grafico IW Engine continua a dimostrarsi una garanzia di solidità, con un frame rate fluido anche nei momenti più intensi.
Il comparto sonoro, come da tradizione, è di altissimo livello: il suono metallico delle armi, il fragore dei bombardamenti e il ruggito delle mitragliatrici restituiscono tutta la potenza di un campo di battaglia moderno. La progressione rimane familiare ma appagante, livelli, skin, emblemi e oggetti sbloccabili mantengono viva la voglia di avanzare, con un sistema di ricompense che stimola a continuare a giocare anche dopo decine di ore.
Forse manca la scintilla dell'innovazione radicale, ma la sensazione di controllo, impatto e precisione resta imbattibile. Noi abbiamo giocato l'Edizione Cassaforte che include anche I seguenti contenuti aggiuntivi: BlackCell (1 Stagione) che include Battle Pass, 20 salti di livello, 1.100 PC e altro.
Collezione Operatore che include 4 skin Operatore: Harper, Karma, T.E.D.D. e Reaper EWR-3. Collezione Maestria che include 5 armi Maestria. Ed infine il Pacchetto GobbleGum ultra per Zombi che comprende 8 GobbleGum di rarità Ultra per Black Ops 7, Punto di sblocco definitivo per Black Ops 7 Mimetica arma Override della Gilda. In definitiva, Call of Duty: Black Ops 7 è la conferma di una formula che continua a funzionare, non introduce cambiamenti epocali, ma affina ogni aspetto con cura maniacale, offrendo una campagna sorprendente, una modalità Zombies profonda e un multiplayer bilanciato e divertente. È un capitolo di transizione, ma anche una dichiarazione d'identità: Call of Duty resta fedele a se stesso, e per molti di noi è esattamente ciò che vogliamo.

CALL OF DUTY BLACK OPS 7	
D1	14 novembre
Console	PS5 - PS4- XBOX
Genere	FPS
Sviluppo	Treyarch
Publisher	Activision



REVIEW

A cura di Valerio Turrini

Da oltre vent'anni, Football Manager rappresenta la serie di riferimento per gli aspiranti allenatori virtuali e non, per tutti coloro che sognano di sedersi in panchina e controllare tutti gli aspetti gestionali e manageriali del proprio club preferito.

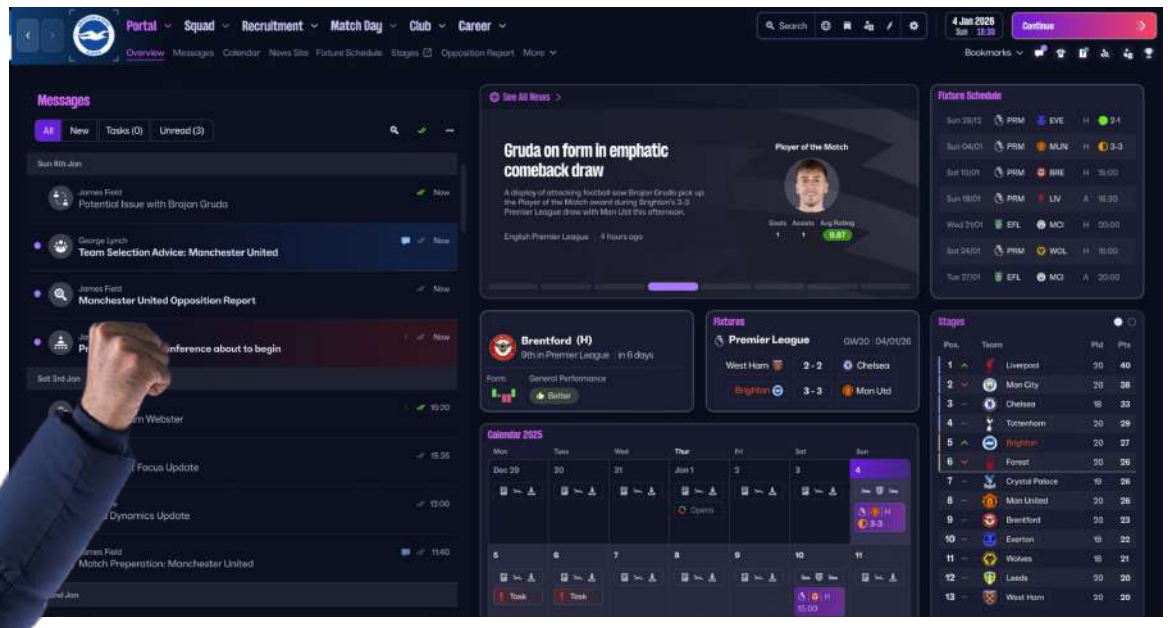
Football Manager torna con il miglior titolo della serie, tante novità e nuove licenze!

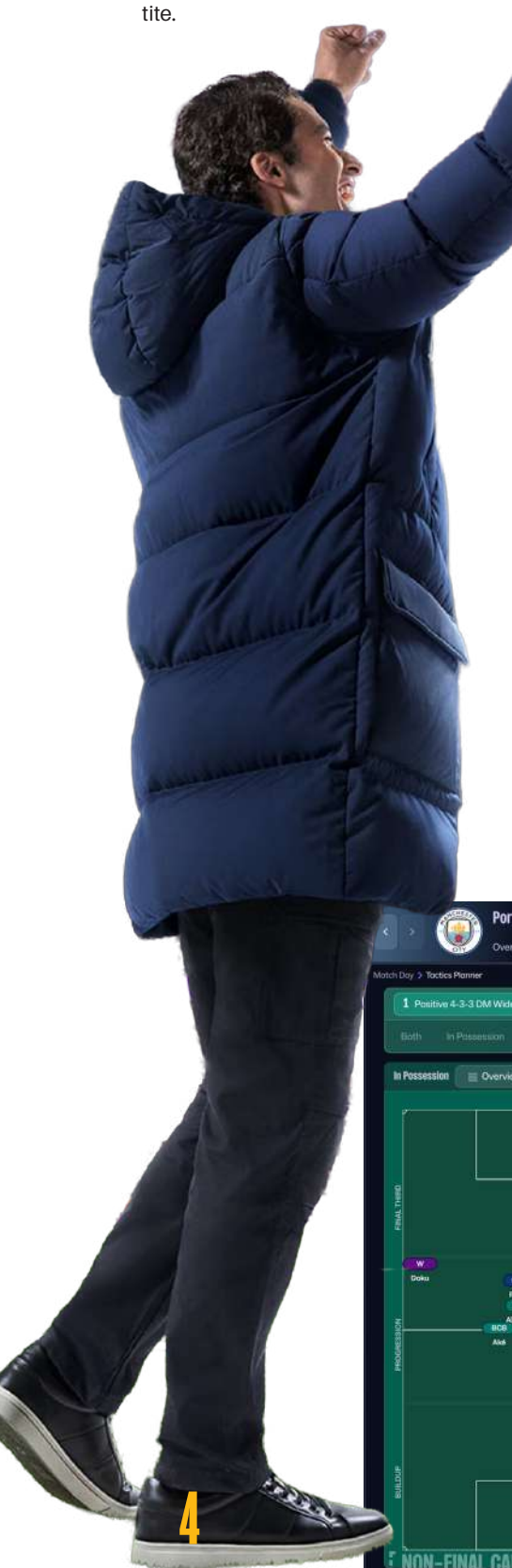
FOOTBALL MANAGER 26	
D1	4 novembre
Console	PS5 - PC
Genere	Manageriale
Sviluppo	Sport Interactive
Publisher	SEGA

Dopo un anno di stop, Football Manager torna in una veste completamente rinnovata, con tante novità che gettano le basi per il futuro della serie, a partire da un nuovo motore di gioco e da un integrazione console sempre più efficiente e godibile.

Il nuovo motore di gioco Unity permette a Football Manager 26 di portare a schermo l'esperienza visiva ad oggi più all'avanguardia della serie. Unity permette di gestire in maniera più efficiente le animazioni e la fisica all'interno delle partite, riuscendo a restituire i movimenti dei giocatori in maniera più realistica rispetto al passato e offrendo una qualità visiva nettamente superiore rispetto ai precedenti capitoli della serie.

I movimenti dei giocatori risultano più fluidi e naturali, con animazioni che vengono concatenate in maniera più efficiente e verosimile, restituendo dei movimenti di squadra molto realistici e soprattutto coerenti con le impostazioni tattiche impartite.





Il miglioramento delle partite viene arricchito ulteriormente da un nuovo sistema di illuminazione, un sistema di cielo dinamico e da una serie di transizioni televisive che nella modalità broadcast contribuiscono a rendere l'esperienza visivamente ancora più appagante e vicina alla vera trasmissione televisiva, soprattutto per quanto riguarda la Premier League che grazie alla licenza ufficiale, include anche tutti i loghi e le scoreboard ufficiali.

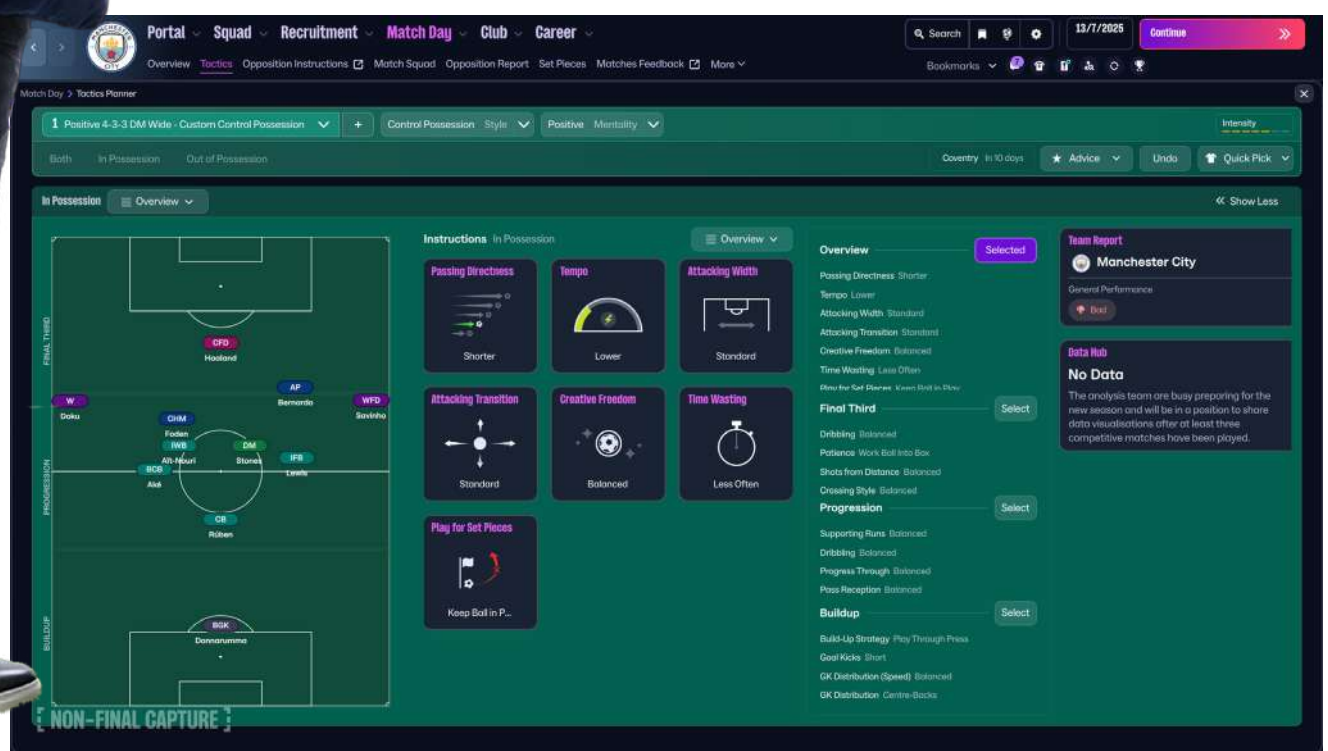
Tra le novità che il nuovo motore di gioco si porta, troviamo anche un rinnovato editor per creare il nostro allenatore virtuale, molto più ricco e variegato rispetto al passato, che ci permette di sbizzarrirci nel creare il nostro alter ego virtuale.

"Tra i cambi più radicali di FM 26 troviamo la nuova UI, completamente riprogettata, pulita e resa immediata ed efficiente, anche per gli utenti della versione Console"

Di fatto la versione da noi provata è proprio FM 26 Console, che quest'anno rappresenta finalmente una valida alternativa alla canonica versione PC. Sports Interactive ha lavorato molto all'integrazione del controller all'interno del gioco, e la nuova disposizione dei menù è stata studiata per rendere l'utilizzo delle levette e dei tasti dorsali, l'opzione più rapida e immediata per godere appieno dell'esperienza di gioco.

I menù divisi in pagine ovviamente sono perfettamente godibili con mouse e tastiera e i giocatori PC avranno solo bisogno di un po' di tempo per adattarsi alla nuova dashboard, ma il cambiamento è abissale rispetto al passato per i giocatori console, che spesso trovavano l'esperienza di gioco a dir poco difficoltosa. Con FM 26 il problema è solo un lontano ricordo, la versione console è per la prima volta una valida alternativa alla storica versione PC e siamo sicuri questo porterà diversi nuovi utenti nel mondo del manageriale calcistico di Sports Interactive.

"In Football Manager 26 troviamo anche un nuovo sistema di tattiche, che vengono ora divise tra fase di possesso palla e fase difensiva, una modifica sostanziale che avvicina ancora di più la simulazione al calcio reale"



Questa sostanziale modifica cambia tutte le carte in tavola e ci permette di mettere in campo squadre sempre più complesse ed efficaci contro una CPU che a sua volta adotterà delle tattiche differenti per le due fasi del gioco, costringendoci ad adattare il nostro piano tattico per bucare una difesa particolarmente efficace o a chiudere in una certa maniera per imbrigliare la manovra avversaria.

Mai come quest'anno una buona tattica ci sembra che cambi le partite radicalmente e uno schema efficace può davvero sbloccare un match altrimenti ancorato sul pareggio.

Anche quest'anno l'impegno di Sports Interactive nel regalare un titolo il più verosimile possibile passa per il database sempre più aggiornato, che si arricchisce ulteriormente di nuove licenze ufficiali e della rinnovata collaborazione con TransferRoom, uno strumento che i grandi club utilizzano per il proprio mercato e che trova la sua controparte digitale in Football Manager 26.

Potremo quindi offrire i nostri giocatori a squadre che ricercano un determinato ruolo, cogliere delle occasioni di mercato per giocatori in uscita o richiedere noi stessi un determinato ruolo. Insomma avremo a nostra disposizione un vero e proprio direttore sportivo digitale che ci aiuterà nel gestire il mercato.

Sulla questione licenze poi, Football Manager 26 è il più ricco di sempre per la serie e oltre alle già presenti licenze di FM 25, aggiunge le licenze ufficiali e complete per la Premier League, la Serie BKT (purtroppo manca ancora la licenza completa per la Serie A), le serie calcistiche degli Emirati Arabi e le licenze ufficiali delle competizioni FIFA per il Mondiale e Mondiale per Club. Inoltre, il calcio di Football Manager 26 quest'anno si tinge di rosa, con l'introduzione dei top campionati di calcio femminile e le rispettive licenze ufficiali, che potremo controllare e simulare all'interno delle nostre carriere (contano come una nazione aggiuntiva nel computo delle nazioni calcolate).

Football Manager 26 mai come quest'anno propone un'offerta completa e godibile da tutti i giocatori appassionati di calcio, che finalmente potranno cimentarsi nella parte più nascosta e strategica del gioco più bello del mondo anche da console, senza perdere neanche un briciolo dell'esperienza originale.

ULTIMATE TEAM

Siamo arrivati alla fine dell'anno solare, e anche su FC 26 è arrivato il momento di cominciare a fare sul serio.

A cura di Alex Campanelli

2025 END OF THE YEAR TEAM

Ormai i vostri avversari hanno affinato le proprie tattiche, ormai tutti hanno messo da parte un numero sufficiente di crediti per costruire squadre competitive, a volte competitivissime.
La squadra che vi proponiamo questo mese mira a cavalcare il meta attuale, con qualche scelta non mainstream e con un'alta possibilità di personalizzazione.
Molte carte sono infatti disponibili in diverse versioni, starà a voi scegliere quella più adatta alle vostre tasche virtuali.
La difesa è fondata su un piccolo blocco proveniente dalla Premier League, che mescola uno dei migliori portieri del mondo, **Gigio Donnarumma**, e la coppia difensiva di una delle retroguardie più impenetrabili d'Europa, quella dell'Arsenal; noi abbiamo scelto **Calafiori e Hincapie**, ma nulla vi vieta di sostituire uno di essi con **Saliba**, magari nella sua versione Primetime.
Sulla destra c'è un interessante **Di Lorenzo** versione Festival of Footbal, carta valida e completissima, mentre sull'out difensivo di sinistra piazziamo il madrileno **Carreras**.
A centrocampo non possiamo prescindere dal formidabile duo del Barça femminile che tante volte avrete incontrato online, quello formato da **Patri Guijarro e Alexia Putellas**.
Completa il reparto **Marchisio**, box to box vero e proprio, che non vi lascerà a piedi in nessuna fase di gioco.
Il nostro attacco parla spagnolo, anzi, catalano per due terzi: al centro **Claudia Pina** in versione Cornerstones garantisce gol a grappoli, sulle ali la coppia della nazionale maschile formata da **Yamal e Nico Williams** è garanzia di successo, soprattutto se riuscite ad accaparrarvi la carta Cornerstones del bilbaino.
Potete anche investire sulla versione Primetime di Lamine Yamal, carta il cui valore aumenterà a seconda delle prestazioni del giocatore e della squadra in Champions League.
Ora che avete formato la vostra squadra d'élite, potete affrontare qualsiasi avversario: incrociate i tacchetti senza paura, noi vi diamo appuntamento al 2026!

Rating	88
Chemistry	33/33
Pac	84
Sho	76
Pas	81
Dri	85
Def	68
Phy	78

RETROGAMING

Prima che Babbo Natale monopolizzasse il genere "videogioco natalizio", ci pensarono due pupazzi di neve baffuti e rotondi a portare freddo e allegria nelle sale giochi di tutto il mondo.

A cura di Marco Inchingoli

Quando i due pupazzi di neve salvarono il Natale

Stiamo parlando di Snow Bros, arcade pubblicato da Toaplan nel 1990 e diventato in breve tempo un piccolo classico natalizio non dichiarato. Prende la formula vincente di Bubble Bobble, la ricopre di neve, e ci aggiunge uno stile esageratamente cartoon. I protagonisti sono Nick e Tom, due fratelli trasformati in pupazzi di neve da un demone malvagio per impedire loro di salvare due principesse (ovviamente rapite, la legge degli anni '90 lo imponeva).Ma al posto di piangersi addosso, i nostri eroi decidono di usare la loro nuova condizione ghiacciata per combattere il male: lanciando palle di neve a raffica. Lo scopo del gioco è semplice: eliminare tutti i nemici a schermo trasformandoli in grosse palle di neve, da far rotolare contro altri nemici come una valanga letale. Più ne travolgi, più punti (e bonus) ottieni. La struttura di gioco è quella classica degli arcade single-screen: livelli statici, nemici che compaiono e si muovono secondo pattern ben definiti, e una crescente pressione temporale. Ogni cinque livelli cambiano gli sfondi e gli avversari, fino ad arrivare ai boss fight ogni 10 livelli.

> *"In totale, Snow Bros presenta 50 livelli di azione pura, da affrontare da soli o in due giocatori cooperativi, vero cuore pulsante dell'esperienza arcade"*

Il ritmo è frenetico, ma anche accessibile. Snow Bros riesce nell'impresa di essere sia adatto a giocatori occasionali (che possono godersi le prime fasi senza troppi ostacoli), sia ai veterani in cerca di punteggi alti e combo perfette.
La meccanica della palla di neve gigante, se sfruttata con maestria, permette di eliminare intere ondate nemiche in un colpo solo.
E quando riesci a fare strike con un'intera fila di mostri, la sensazione è quasi... catartica.
A livello estetico, Snow Bros brilla per simpatia: i personaggi sono rotondi, espressivi e buffi.
I nemici sembrano usciti da un cartone animato post-moderno: blob verdi, guerrieri cicciotti, fantasmi impazziti. I boss sono grotteschi, ma mai veramente spaventosi.
E poi ci sono i bonus: pozioni di vari colori che aumentano velocità, gittata o potenza.
Senza dimenticare i pacchi regalo natalizi che a volte piovono dal cielo: letteralmente. Tutto è pensato per mantenere alto il tono festoso, anche nei momenti più frenetici.

> *"La colonna sonora è orecchiabile e allegramente ossessiva: perfetta per una sala giochi anni '90, un po' meno per una maratona con le cuffie"*

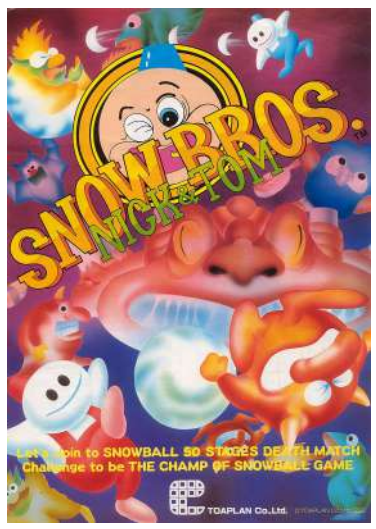
Ma è impossibile negare che contribuisca in modo determinante all'atmosfera: un mix tra carillon, motivetto da fiera e jingle natalizio consumato. Dal punto di vista tecnico, Snow Bros non ha mai voluto stupire con effetti speciali. Ma la pulizia visiva, la leggibilità dei livelli e la risposta dei comandi sono da manuale arcade. Le collisioni sono precise, le hitbox generose quanto basta.
Ogni elemento è studiato per mantenere il flusso di gioco costante e chiaro, anche quando lo schermo si riempie di neve, mostri, bonus e palle giganti. Snow Bros ha ricevuto numerose conversioni su NES, Mega Drive, Game Boy e piattaforme moderne.

> *"Alcune versioni (come quella NES) hanno aggiunto cutscene e contenuti extra, mentre altre si limitano a riproporre l'esperienza originale"*

C'è anche un remake recente su console moderne, che tenta di attualizzare la formula senza stravolgerla. Ma è nella sua forma arcade pura che il gioco funziona meglio: veloce, compatto, perfetto per una partita sotto l'albero o in un bar pieno di lucine e odore di fritto.
Curiosità: nel livello finale, quando i protagonisti riescono a sconfiggere il boss e a ritrasformarsi in esseri umani, si intravede un accenno di storia romantica che non viene mai approfondita.
Ma non serve: Snow Bros è più interessato a far ridere e divertire che a raccontare e in questo riesce benissimo.
In definitiva, Snow Bros è un piccolo gioiello natalizio travestito da platform arcade.
Semplice, ripetitivo forse, ma irresistibilmente festoso.
Una bomba di zucchero e ghiaccio che riporta indietro al tempo in cui le vacanze si passavano con 500 lire in mano e le dita congelate sullo stick del cabinato.
Se dicembre per te è una questione di allegria, nostalgia e fiocchi di neve digitali, allora una partita a Snow Bros è il modo migliore per chiudere l'anno col sorriso.

1990 SNOW BROS

Console	ARCADE, NES, MEGADRIVE, GAMEBOY
Genere	PLATFORM
Sviluppo	TOAPLAN
Publisher	TOAPLAN



FUNKOMANIA

Fine anno: tempo di bilanci e riflessioni che anche su Funko vale la pena di fare

A cura di Diego Pierantoni

L'anno che è stato e quello che verrà...

Siamo giunti a fine anno e ci sembrava doveroso prenderci una pausa dalla consueta rubrica sulle vostre collezioni per aver modo di tirar le somme sullo stato di salute del nostro brand preferito (visti anche i rumors e il chiacchiericcio sul web delle ultime settimane) e su quello che ci aspetta per il 2026.

Il mercato del 2025 tra razionalizzazione e rilancio

Dopo un 2023-2024 segnato da overstock globale e riduzioni di magazzino, il 2025 ha mostrato un segnale chiaro: Funko sta puntando su meno prodotti, ma più mirati. Queste sono le scelte che l'azienda ha fatto:

Diminuzione delle tirature

Funko sta riducendo la sovraproduzione, rendendo alcuni Pop immediatamente più richiesti e limitando gli invenduti, specialmente nelle linee meno performanti.

Aumento degli "exclusives" mirati

Partnership con retailer globali hanno portato a uscite più selettive e ricercate, con un forte ritorno del collezionismo "caccia alla variante".

Stabilità del mercato secondario

Dopo un forte calo nel post-pandemia, il valore di molti Pop storici è tornato a crescere grazie alla scarsità di nuove tirature e alla domanda costante delle community.
Crescita in Europa: Germania, Italia, Francia e Spagna stanno vivendo un incremento delle vendite retail grazie a catene specializzate e ad una maggiore diffusione del prodotto.

Le linee più forti del 2025

Il 2025 ha visto un riposizionamento chiaro delle linee di punta.
Ecco quelle che stanno trainando il mercato:

Anime (la categoria regina)

Dragon Ball, One Piece, Demon Slayer, Solo Leveling e Jujutsu Kaisen continuano a dominare.
Le vendite del 2025 confermano che l'anime è la prima categoria per volumi e richieste.

Disney e Pixar

Con il centenario ancora vicino e continui remake e serie TV, la presenza Disney rimane costante.

Gaming

Linee legate a PlayStation, Fortnite e League of Legends sono cresciute con la nuova ondata di giochi e serie TV tratte dai videogames.

Previsioni per il 2026

Il mercato dei Pop resterà vivace ma selettivo.
Le previsioni indicano:

- crescita del 10-15% del mercato anime
- aumento della richiesta per Pop deluxe e di fascia alta
- ritorno dell'interesse per i Pop "storici" (2014-2018) grazie alla scarsità
- maggiore digitalizzazione delle uscite (teaser, reveal e trailer)

In conclusione un mercato più maturo, più selettivo, ma ancora fortissimo

Il 2025 di Funko ha segnato un nuovo equilibrio: meno quantità, più qualità.
I collezionisti sono più informati e il mercato continua a premiare le licenze forti e le uscite realmente speciali.
Funko quindi si è adeguata alle richieste di mercato proprio per dare continuità ad un brand che fattura miliardi di dollari e che non vuole certo perdere quote di mercato.
Il collezionismo non si ferma, evolve.

Racconta anche tu della tua collezione, dei tuoi desideri e delle tue passioni! manda le tue foto, scrivici sul sito ongame-network.it oppure sui social

BEST SELLERS

i più venduti del mese

1° Dragon BallGT SS4 Gogeta w/C

2° Bitty POP Singles: Dragon Ball Z

3° Animation: One Piece 2130 Portgas D. A

4° Games: Astro Bot Astro Bot

5° Plus: Demon Slayer 2041 Tanjiro Kamado (Dancing Flash)

6° Animation: Dragon BallGT SS4 Goku

7° Animation: One Piece 2139 Dr. Vegapunk

8° Plus Animation: One Piece 2138 Luffy

9° Television: D.R. House 1842 Dr Gregory

10° Animation: Jojo's Bizarre Adventure

La magia del Natale

A SOLI **29,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

TCG CARDS
SCONTI FINO AL*
20%

A SOLI **49,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI **29,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI **19,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI **24,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

POSTER & QUADRI
SCONTI FINO AL*
40%

LEGO WORLD
SCONTI FINO AL*
20%

A SOLI **49,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

MANGA FEVER
SCONTI FINO AL*
25%

A SOLI **34,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI **49,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI **49,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

A PARTIRE DA €URO **29,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

A PARTIRE DA €URO **29,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

FUNKO POP
SCONTI FINO AL*
30%

STATUE
SCONTI FINO AL*
30%

A SOLI **29,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI **19,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI **34,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI **44,99**
FINO AL 31 DICEMBRE

ONGAME

* Sugli articoli indicati dal gestore fino al 6 gennaio
Offerte valide salvo esaurimento scorte promozionali

SMARTMANIA

A cura di Jacopo Filisetti

La vera magia di questo dispositivo, sviluppato in stretta collaborazione con Zeiss (che non firma solo l'ottica zoom aggiuntiva, ma l'intero comparto), non risiede solo nelle sue specifiche da top di gamma.

Vivo X300 Pro: insuperabile nelle foto!

Il design del Vivo X300 Pro è elegante e funzionale allo stesso tempo. La back cover in vetro dona una sensazione tattile unica, un misto tra satinato e vellutato che rende il telefono sempre pulito e con un grip sorprendentemente alto. Il frame in alluminio è rifinito con cura e tutti gli spigoli sono stati leggermente smussati per rendere l'impugnatura più confortevole anche con un utilizzo prolungato.
Le dimensioni sono importanti e i 226 grammi si fanno sentire, ma il peso è distribuito in modo intelligente e non appesantisce l'uso quotidiano.
Anche il modulo fotografico, imponente e centrale, è comodo perché diventa un elemento su cui naturalmente l'indice si posa e diventa un solido punto di appoggio.
A tutto ciò si aggiungono le certificazioni IP68 e IP69, una combinazione che garantisce resistenza ad acqua, polvere e getti ad alta pressione, rendendo questo X300 Pro uno dei più robusti e affidabili per chi scatta ovunque.

Display

Il display è un'unità eccellente da 6.78 pollici a 120 Hz. La luminosità è ottima, con un picco di 2000 nit sotto la luce diretta del sole. Ma la sua vera killer feature è un'altra: funziona perfettamente con le mani bagnate. L'ho testato sotto la pioggia, tornando a casa in bicicletta, per aprire il box con l'app dedicata. Mentre altri telefoni mi costringono ad asciugare dita e schermo, con l'X300 è bastato un tocco. Questa tecnologia dovrebbe essere "obbligatoria" su tutti gli smartphone.

Software

Il software è Android 16 con patch aggiornate. L'interfaccia delle impostazioni è forse un po' triste esteticamente (monocolore), ma è strapiena di opzioni intelligenti e utili, come le impostazioni avanzate per la sveglia o la funzione (presente solo su Honor e iPhone) che riduce il mal d'auto per i passeggeri.
L'intelligenza artificiale è ovviamente presente con la suite Gemini (Cerchia e Cerca, ecc.), ma anche con funzioni proprietarie utili come la traduzione ed estrazione del testo e le modifiche alle foto come la cancellazione oggetti, che è davvero efficace.

Fotocamera

Il sistema fotografico del Vivo X300 Pro è ciò che lo rende un dispositivo unico nel suo genere. Il sensore principale da 50 megapixel Sony, con apertura f/1.57 e stabilizzazione avanzata, offre una gamma dinamica sorprendentemente ampia grazie alla combinazione di più esposizioni e a un'elaborazione software estremamente controllata. Gli scatti mostrano una buona naturalezza cromatica, con colori fedeli, dettagli fini senza avere una nitidezza esagerata.
È uno di quei telefoni che risponde sempre bene, sia in pieno giorno che nelle situazioni più complesse di luce scarsa, mantenendo sempre un equilibrio perfetto tra luci e ombre.
La grandangolare da 50 megapixel è coerente con la lente principale sia per resa cromatica che per pulizia dell'immagine, e si comporta molto bene soprattutto nelle scene diurne.
Il teleobiettivo da 200 megapixel, invece, rappresenta l'elemento più caratterizzante dell'intero reparto: non solo garantisce uno zoom ottico nativo 3.5x, ma permette di ottenere immagini incredibilmente nitide fino a 10x, con una qualità che sembra appartenere a una lente ottica e non a un crop digitale. La profondità di campo, la resa dei dettagli lontani e la riduzione delle aberrazioni confermano un lavoro progettuale di altissimo livello.

Ciò che davvero rende X300 Pro un cameraphone superiore è però la coerenza tra le varie lenti: nessuna differenza cromatica evidente, nessuna variazione di nitidezza, nessun salto percettibile passando da un sensore all'altro. Tutto appare uniforme e professionale. A completare il sistema ci sono due accessori che trasformano letteralmente il telefono in una fotocamera: il teleobiettivo ZEISS esterno con attacco dedicato, che porta la lunghezza focale equivalente oltre i 200mm con un bokeh estremamente naturale, e il camera grip con pulsante di scatto fisico, leva zoom e batteria integrata.

Il grip, in particolare, conferisce un'esperienza d'uso totalmente diversa: impugnato come una fotocamera compatta, rende lo scatto più immediato e più coinvolgente.
Anche lato video il telefono non delude, con registrazioni fino a 8K e un eccellente 4K 60fps con Dolby Vision, stabilizzazione molto buona e tracking dei soggetti affidabile. La selfie camera è valida, pur non raggiungendo il livello qualitativo delle fotocamere posteriori, naturalmente più sofisticate.

Prezzi garanzie aggiuntive

Il prezzo di listino parte da 1399 euro, un prezzo elevato, ma in linea con la concorrenza e le soluzioni tecnologiche offerte. In realtà si può già trovare scontato online a circa 1249 euro nella variante da 16GB di RAM e 512 GB di storage. L'offerta include anche un paio di cuffiette Bluetooth e il caricabatteria veloce da 90W per poter sfruttare la carica massima offerta da questo Vivo X300 Pro.
Oltre a questo, c'è un pacchetto di garanzie aggiuntive che dimostra una grande fiducia nel prodotto: Vivo offre un anno di garanzia estesa (oltre i due di legge), ben cinque anni di garanzia sulla batteria (un dettaglio fondamentale) e un anno di riparazione gratuita del display. Attenzione: quest'ultima super-garanzia è valida solo per il modello X300 Pro acquistato tramite canali ufficiali entro il 4 gennaio 2026.
Il vero valore è nello smartphone "nudo e crudo".

ELECTRONICS

A cura di Jacopo Filisetti

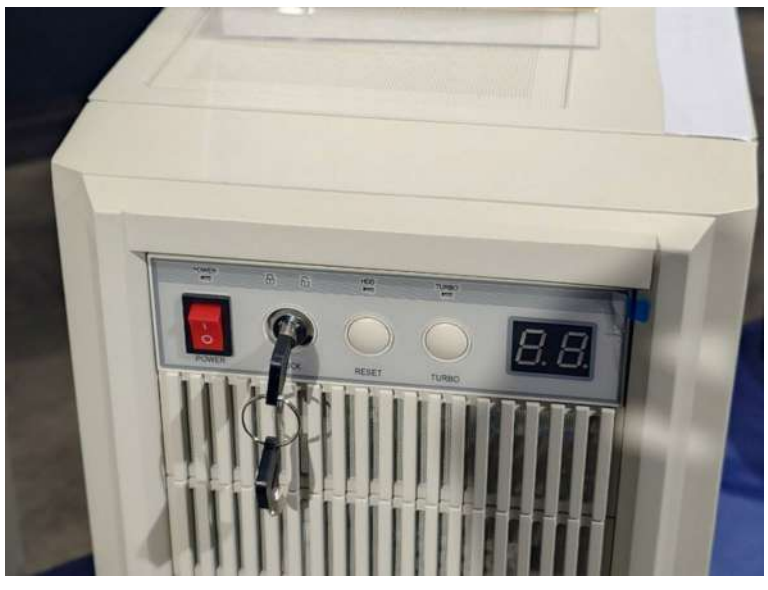
SilverStone ha sorpreso i partecipanti alla sua EXPO 2025 in Giappone con un'anteprima del modello FLP03.

SilverStone amplia la serie di case vintage con mATX FLP03

SilverStone ha presentato l'FLP03, l'ultimo arrivato nella sua gamma di case di ispirazione retrò.
Il nuovo modello segue il case HTPC FLP01, lanciato alla fine del 2024, e l'FLP02, lanciato all'inizio di quest'anno, mantenendo la stessa estetica da ufficio tower anni '80, con plastiche beige e pannello frontale piatto.
Se avete qualche capello bianco in testa e qualche ruga di troppo è molto probabile che il vostro primo PC sia stato un "cassone" tendente al beige che sarà definire attraente.
Ma spesso "desiderabile" è più potente di "attraente", soprattutto quando entra in gioco l'effetto nostalgia; ed è proprio il meccanismo su cui la storica azienda giapponese di case SilverStone con la sua linea di case retro ispirata ai design di fine Anni '80/Inizio Anni '90.
La linea si è appena espansa con una proposta compatta, pensata per ospitare schede madri al massimo mATX.

> *"Nonostante l'aspetto vintage, il supporto per i componenti è generoso"*

Il case può ospitare GPU lunghe fino a 412 mm e larghe 156 mm, e dissipatori per CPU alti fino a 171 mm con il supporto per schede di espansione installato (167 mm senza).
Offre cinque slot di espansione, supporto per alimentatori ATX fino a 180 mm e un pannello I/O frontale con porte USB-C, due USB 3.0, audio e microfono.
SilverStone ha mantenuto il classico pannello frontale retrò con un pulsante Turbo, che spinge tutte le ventole PWM alla massima velocità, un display numerico integrato che mostra la frequenza della CPU, pulsanti di accensione e reset, oltre a uno speciale blocco tasti.
Prezzi e disponibilità non sono ancora stati annunciati; Tuttavia, il case dovrebbe essere disponibile in Giappone tra febbraio e marzo 2026.
Per quanto riguarda il prezzo, poiché il case più grande SilverStone FLP02 ha un prezzo consigliato di $ 239,99, si può tranquillamente supporre che l'FLP03 sarà un po' più economico, probabilmente intorno ai $ 199.



Uno sguardo in anteprima alla seconda avventura del TCG di League of Legends.

A cura di Robert Orlandi

Riftbound Spiritforged: una nuova era di Caos Elementale!

L'attesa è finita! L'attesissima espansione, Riftbound Spiritforged, prevista in uscita il 27 febbraio 2026 è destinata a rivoluzionare il modo in cui viviamo i campi di battaglia elementali di Aerthos. Abbiamo raccolto le prime importanti rivelazioni, inclusi importanti spoiler.

Il cataclisma svelato: una storia di mondi infranti

Riftbound Spiritforged riprende direttamente dopo gli eventi culminanti di "Whispers of the Maelstrom", con le fratture planari ora completamente aperte, che riversano creature ed energie da dimensioni precedentemente ritenute mitiche.

> *"La narrazione centrale dell'espansione ruota attorno agli enigmatici Shards of the Void, schegge di un'entità primordiale frantumata che si stanno ora manifestando in tutto Aerthos, distorcendo la realtà e potenziando le forze elementali in modi terrificanti"*

I giocatori intraprenderanno un'epica missione per comprendere la vera natura di questi frammenti e, cosa più importante, per fermare l'influenza insidiosa dei Voidweaver Seraphim, una nuova fazione di esseri celesti corrotti che cercano di sfruttare il potere dei frammenti per i loro scopi nefasti.

Aspettatevi scioccanti tradimenti, alleanze inaspettate e uno scontro finale che scuoterà le fondamenta stesse di Aerthos.
I Voidwever Seraphim si rivelano essere i resti fratturati degli antichi Lightbringers, corrotti dall'esposizione al Vuoto stesso durante i loro tentativi iniziali di contenerlo.
La loro leader, l'Arconte Lyra, crede che fondendo Aerthos con il Vuoto, possa raggiungere una "stasi perfetta", libera dal ciclo infinito di creazione e distruzione.

Nuove zone: mondi in collisione

Riftbound Spiritforged introduce cinque nuove zone , ognuna una testimonianza delle energie caotiche scatenate dalle fratture planari:

The Shattered Peaks

Una catena montuosa un tempo incontaminata, ora fratturata da escrescenze cristalline che pulsano di pura energia del Vuoto.
Aspettatevi arrampicate da capogiro e incontri con costrutti elementali che sfidano la gravità.

The Emberblight Wastes

Un paesaggio desertico bruciato dove gli elementali del fuoco sono dilagati, creando fiumi di roccia fusa e tempeste infernali.
La sopravvivenza qui dipende dalla padronanza della resistenza al calore.

The Sunken Mire

Una vasta palude maleodorante consumata da vita vegetale aberrante ed elementali dell'acqua fusi con inquietanti essenze del vuoto. La navigazione è insidiosa, con pericoli nascosti in agguato sotto ogni superficie torbida.

The Whispering Nexus

Una zona unica che esiste in uno stato di flusso costante, che si sposta tra diversi piani elementali. I giocatori dovranno adattarsi rapidamente agli ambienti mutevoli e ai tipi di nemici.

Aethelgard (Zona Endgame)

L'antica città celeste dei Portatori di Luce, ora devastata e corrotta dai Serafini Tessitori del Vuoto.
Questa zona funge da hub principale per i contenuti di endgame e la posizione dell'incursione finale (final raid).

Revisione del gameplay: abilità Spiritforged e trama delle Rune

Riftbound Spiritforged non riguarda solo nuovi contenuti; si tratta di un cambiamento fondamentale nelle meccaniche di combattimento. Il sistema omonimo "Spiritforged" introduce un modo rivoluzionario per personalizzare le tue abilità elementali.

Abilità Spitforged

Man mano che progredirai, otterrai l'accesso alle Spiritforged Essences- drop rari da potenti nemici e boss delle incursioni.
Queste essenze possono essere "forgiate" nelle tue abilità elementali esistenti, alterandone completamente gli effetti, la presentazione visiva e persino il loro tipo elementale.
Ad esempio, un mago del fuoco potrebbe infondere un'Essenza Spiritforged d'Acqua nel suo incantesimo "Palla di Fuoco", trasformandolo in un "Torrente Scottante" che infligge danni da acqua ma lascia dietro di sé un DoT (Damage over Time) da bruciatura.
Le possibilità di creare build uniche sono immense!

Rune Weaving

Una nuova professione di creazione, la Trama delle Rune consente ai giocatori di creare potenti rune che possono essere incastonate in armature, armi e persino abilità Spiritforged. Queste rune offrono incrementi statistici, effetti passivi unici e persino abilità attive completamente nuove.
La complessità deriva dal "tessere" più rune insieme per creare effetti sinergici, richiedendo un'attenta pianificazione e gestione delle risorse.
Le Essenze Spiritforged più potenti sono i Void Shards, che possono temporaneamente conferire alle tue abilità un nuovo tipo elementale "Vuoto", bypassando le resistenze nemiche e infliggendo danni massicci, ma al costo di attirare l'aggressività di tutti i nemici vicini.
Padroneggiare il rischio-ricompensa dell'utilizzo dei Void Shards sarà fondamentale per il gioco di alto livello.

TCG POKÉMON

A cura di Robert Orlandi

La nuova espansione introdurrà nuovi personaggi e luoghi, includerà carte con Pokémon-ex Megaevoluzione mai visti finora, tra cui Mega Dragonite-ex, oltre a Pokémon degli Allenatori inediti.

Megaevoluzione - Ascesa Eroica un set speciale alla caccia delle carte più rare

Questa nuova attesissima espansione si basa sulle nuove Megaevoluzioni introdotte nel videogioco Leggende Pokémon: Z-A.
Megaevoluzione - Ascesa Eroica (il nome in inglese è Mega Evolution - Ascended Heroes) è un set speciale ed è ricchissima di carte molto ambite.
L'uscita in Italia è prevista per il 30 gennaio 2026.
Lasciati incantare dallo splendore di Mega Dragonite-ex mentre spicca il volo seguito da uno stuolo di Pokémon d'eccezione pronti alla lotta! Pokémon degli Allenatori e Pokémon-ex Teracristal Astrali si uniscono a Pokémon-ex Megaevoluzione già incontrati o appena scoperti, alcuni dei quali ritratti in speciali illustrazioni che ne mettono in mostra gli attacchi più potenti e audaci.
Celebra le stelle di Scarlatto e Violetto e l'alba della serie Megaevoluzione con l'espansione Megaevoluzione - Ascesa Eroica

Numero importante di carte

Si tratta di un set di grandi dimensioni, che consolida le carte di diversi set giapponesi in un'unica uscita occidentale.

Categoria Carta	Numero di Carte Rivelate
Totale Carte (escluse rare segrete)	Oltre 290 carte
Pokémon-ex Megaevoluzione	13 diversi Pokémon-ex Megaevoluzione
Pokémon-ex Teracristal	6
Pokémon-ex (standard)	20
Carte Allenatore	Oltre 30

La caccia alle carte Rare e Speciali (Secret Rares)

Questa espansione è particolarmente interessante per i collezionisti grazie al numero elevato di carte rare con illustrazioni speciali.

"Rara Attacco Mega"

Una rarità completamente nuova! Queste carte Mega Pokémon-ex presenteranno l'illustrazione con una particolare enfasi sul loro attacco, spesso mostrando il nome dell'attacco in caratteri Katakana giapponesi per un look unico.
Sono previste 7 carte Pokémon-ex Megaevoluzione in questa nuova rarità.

Carte Rare Illustrazione Speciale (SIR/SAR)

Queste sono le carte full-art più ambite, che mostrano Pokémon e Allenatori in artwork incredibili. Il set ne conterrà ben 22!

Carte Rare Illustrazione (AR/IR)

Carte con illustrazioni complete e dettagliate, ma non le full-art più rare. Il set ne avrà 33.

Carte Ultrarare (UR)

14 carte in versione ultrarara, tra Pokémon-ex Megaevoluzione, Pokémon-ex e carte Allenatore.

©2025 Pokémon. ©1995-2025 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® e i nomi dei personaggi sono marchi di Nintendo.

A cura di Robert Orlandi

Il Friday Night Magic (FNM) è più di un semplice evento di gioco; è un'istituzione, il cuore pulsante delle community di Magic: The Gathering in tutto il mondo.

Tutto quello da sapere sul Friday Night Magic FNM

Nato come un modo per dare alle persone un motivo per ritrovarsi e giocare ogni settimana, l'FNM si è evoluto in una tradizione fondamentale che unisce i giocatori, dai neofiti ai veterani, in un ambiente competitivo ma amichevole. Se sei un giocatore di Magic, il venerdì sera è sacro.

Ecco una panoramica completa di cosa sono gli FNM, perché sono importanti e come puoi partecipare.

Che cosa sono gli FNM

I Friday Night Magic sono tornei o sessioni di gioco organizzate ogni venerdì sera da un WPN Store (Wizards Play Network Store), ovvero negozi al dettaglio autorizzati da Wizards of the Coast a ospitare eventi ufficiali.

L'obiettivo principale degli FNM è duplice:

Promuovere il Gioco Organizzato

Fornire un punto d'incontro settimanale e strutturato per la comunità locale di Magic.

Essere Accessibili

Offrire un ambiente a bassa pressione dove i giocatori possono affinare le loro abilità e testare nuovi mazzi in un contesto di torneo casual.

Gli FNM sono spesso il primo passo di un nuovo giocatore nel mondo delle competizioni e sono cruciali per mantenere viva la scena locale.

Formati Popolari dell'FNM

La bellezza dell'FNM sta nella sua flessibilità. Sebbene l'FNM sia famoso per aver ospitato ogni tipo di formato nel corso degli anni, ci sono alcuni pilastri che si vedono regolarmente:

Standard (Constructed)

Il formato rotante che utilizza le carte uscite negli ultimi due anni. È popolare perché incoraggia i giocatori a stare al passo con le ultime uscite.

Pioneer (Constructed)

Un formato non rotante più recente che include le carte uscite dal set Ritorno a Ravnica (2012) in poi. Offre una vasta gamma di strategie senza l'enorme catalogo del Modern.

Draft (Limited)

Molto amato. I giocatori aprono buste di un set specifico e costruiscono mazzi di 40 carte sul momento, testando la loro capacità di valutazione e costruzione rapida.

Modern (Constructed)

Utilizza quasi tutte le carte di Magic rilasciate dal 2003 in poi. È un formato profondo e competitivo, spesso preferito dai giocatori più esperti.

Commander/EDH (Casual)

Molti negozi organizzano serate FNM in cui il focus è sul gioco multiplayer rilassato (spesso con regole della casa) piuttosto che su un torneo strutturato.

Come partecipare agli FNM

Trova un Negozio OnGame WPN

Usa il localizzatore di negozi sul sito ufficiale di Magic: The Gathering per trovare un WPN OnGame Store nella tua zona.

Controlla gli Orari e i Formati

Chiama il negozio o visita il loro sito web/social media per conoscere il formato di gioco settimanale, l'orario di inizio e il costo di iscrizione

Prepara il Tuo Mazzo o il Tuo Portafoglio

Se è un evento Constructed (Standard, Modern, Pioneer), porta il tuo mazzo legale. Se è un Draft o Sealed, dovrai solo pagare la quota di iscrizione per ricevere le buste fornite.

Divertiti!

Arriva un po' in anticipo per iscriverti e ambientarti. Ricorda che l'FNM è la tua occasione per imparare, fare nuove amicizie e lanciare qualche magia.

L'FNM è la spina dorsale dell'esperienza di Magic, offrendo un'opportunità settimanale per giocare con la propria community. È il luogo dove le rivalità amichevoli fioriscono e nascono nuove leggende.

PREMI START. È NATALE.

499,99 €
Dal 15 al 24 dicembre
Nintendo Switch 2 +
Mario Kart World

59,99 €
Dal 15 al 24 dicembre
Leggende Pokémon: Z-A
Nintendo Switch 2 Edition

79,99 €
Dal 15 al 24 dicembre
Mario Kart World

69,99 €
Dal 15 al 24 dicembre
Super Mario Party Jamboree
Nintendo Switch 2 Edition +
Jamboree TV

49,99 €
Dal 15 al 24 dicembre
Telecamera per
Nintendo Switch 2

79,99 €
Dal 15 al 24 dicembre
Nintendo Switch 2 Joy-Con 2

VIDEOGIOCHI COMPATIBILI SU NINTENDO SWITCH 2

49,99 €
Fino al 14 dicembre
Super Mario Odyssey

Grafica ottimizzata e supporto HDR su Nintendo Switch 2

49,99 €
Fino al 14 dicembre
Super Mario Bros. Wonder

Grafica ottimizzata e supporto HDR su Nintendo Switch 2

59,99 €
Fino al 14 dicembre
Super Mario Galaxy +
Super Mario Galaxy 2

Grafica ottimizzata su Nintendo Switch 2

39,99 €
Fino al 14 dicembre
Nintendo Switch Sports

PS5

IL REGALO PERFETTO

OFFERTE IMPERDIBILI | FINO AL 18/12

PlayStation Portal™
€199.99*

Cuffie wireless PULSE Elite™
€129.99*

Controller wireless DualSense Edge™
€189.99*

PS5
A PARTIRE DA
€349.99*

€59.99*

€49.99*

€49.99*

€39.99*

e tanti altri ancora ...

Base verticale venduta separatamente.
* Fino ad esaurimento scorte. I prezzi indicati potrebbero subire variazioni a discrezione dei rivenditori aderenti.
Prezzo promozionale consigliato al pubblico. © 2025 MARVEL
© 2025 Sony Interactive Entertainment LLC. "PlayStation", "PlayStation Family Mark", "PS5 logo", "PlayStation Shapes Logo" and "Play Has No Limits" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

A SOLI 36,99
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI 69,99
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI 129,99
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI 24,99
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI 59,99
FINO AL 31 DICEMBRE

A SOLI 59,99
FINO AL 31 DICEMBRE

ONGAME

Offerte valide salvo esaurimento scorte promozionali